



**grand
theft
auto
San Andreas**

AUTOBUS LINEA ADO GL

VOLVO 9800 VERSIÓN 2.0.1 – CORRECCIONES Y MEJORAS

**ALEX
FANDUB**

FICHA TÉCNICA

- **COMPATIBILIDAD DEL MOD: GTA SAN ANDREAS**

VERSIÓN DE PC.

- **MODELO A REEMPLAZAR EN EL JUEGO: BUS (431)**

- **TAMAÑO DE ARCHIVOS:**

- **DFF: 13.9 MB**

- **TXD: 6.16 MB**

- **CONFIGURACIÓN DE MANEJO (HANDLING LINE) :**

SIN MODIFICAR

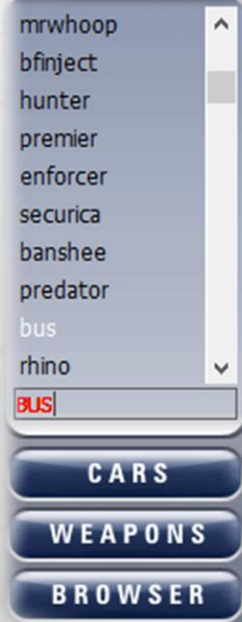
- **CONFIGURACIÓN DE COLOR (COLOURS IDE) :**

SIN MODIFICAR



VERSIÓN DEL MOD: 2.0.1

AUTOR: ALEXFANDUB



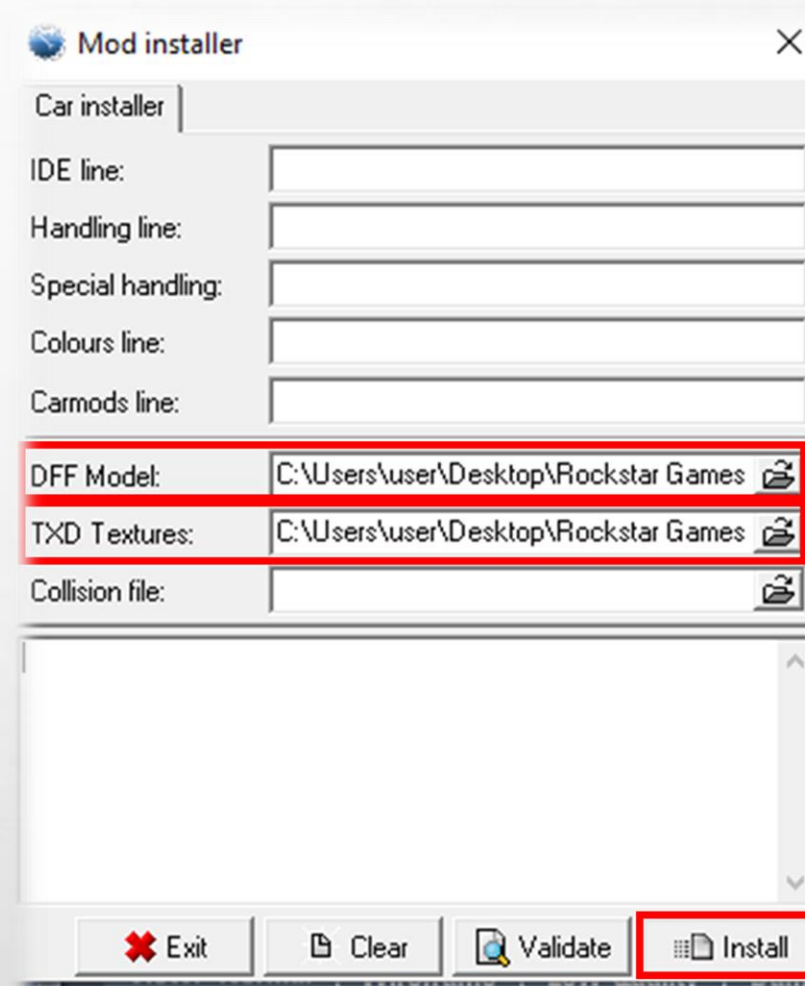
INSTALACIÓN

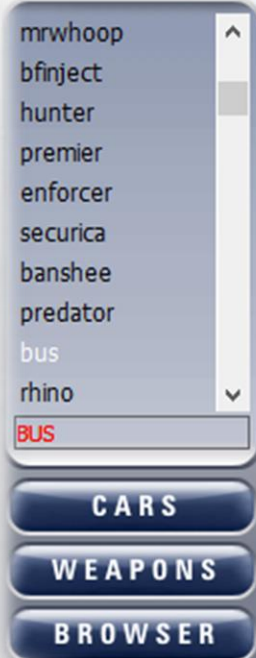
MÉTODO: GGMM

(RECOMENDADO)

1. ABRE EL PROGRAMA GGMM LOCALIZADO EN LA CARPETA RAIZ DEL JUEGO.
2. ESCRIBE EN LA BARRA DE BÚSQUEDA EL NOMBRE DEL MODELO A REEMPLAZAR DENTRO DEL JUEGO (EN ESTE CASO, EL NOMBRE BUS).
3. DESPLIEGA LA BARRA SUPERIOR DE OPCIONES Y SELECCIONA CREATE BACKUP; ESTO CREARÁ UN RESPALDO DEL VEHÍCULO ORIGINAL DEL JUEGO.

- 4. SELECCIONA LA OPCIÓN MANUAL MOD INSTALLER, ESTO DESPLEGARÁ UNA VENTANA PARA LA INSTALACIÓN DEL MOD.**
- 5. SELECCIONA EL ÍCONO DE EXAMINAR O ARRASTRA LOS ARCHIVOS CON EL NOMBRE BUS DESDE LA CARPETA DEL MOD A LOS ESPACIOS CORRESPONDIENTES DFF MODEL & TXD TEXTURES.**
- 6. DA CLIC AL BOTÓN INSTALL Y ESPERA UNOS SEGUNDOS MIENTRAS EL PROGRAMA FINALIZA EL PROCESO, UNA VEZ QUE HAYA TERMINADO VERÁS EL TEXTO “DONE” EN LA VENTANA EMERGENTE DEL PROGRAMA.**



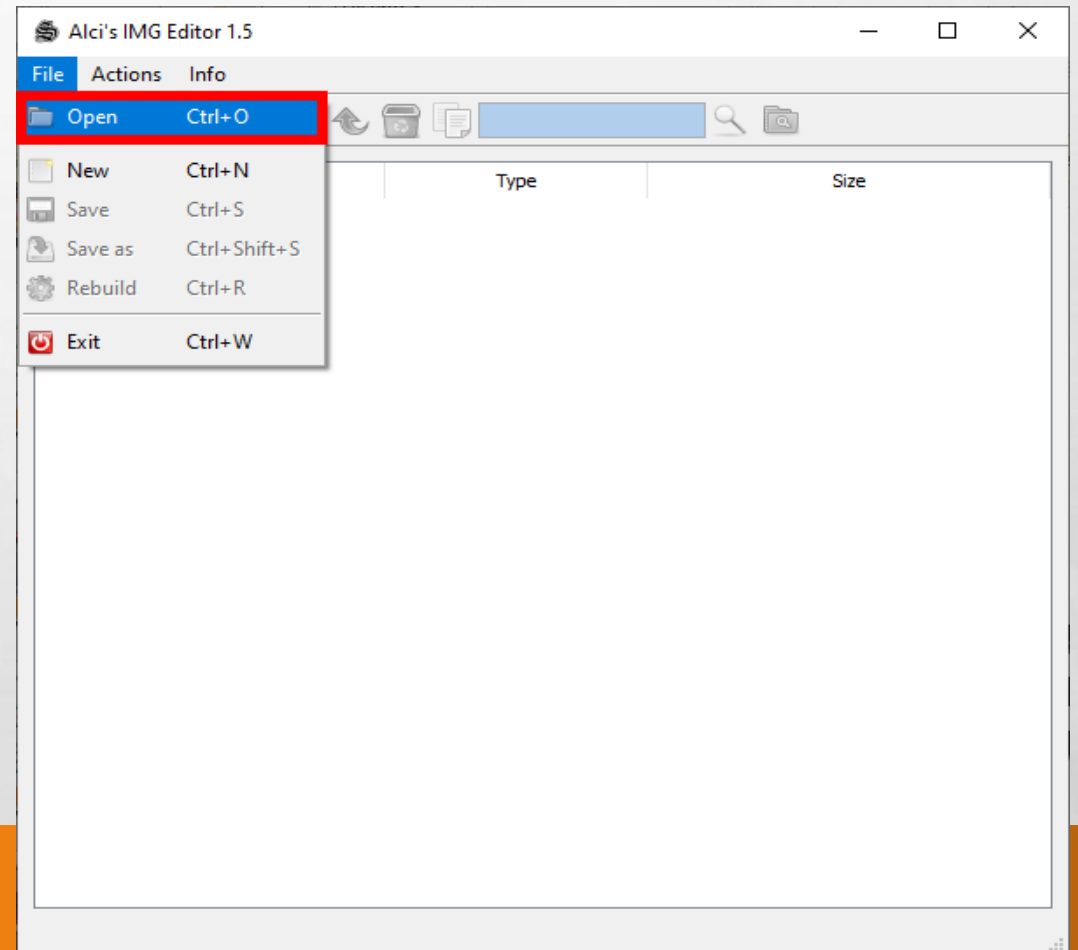


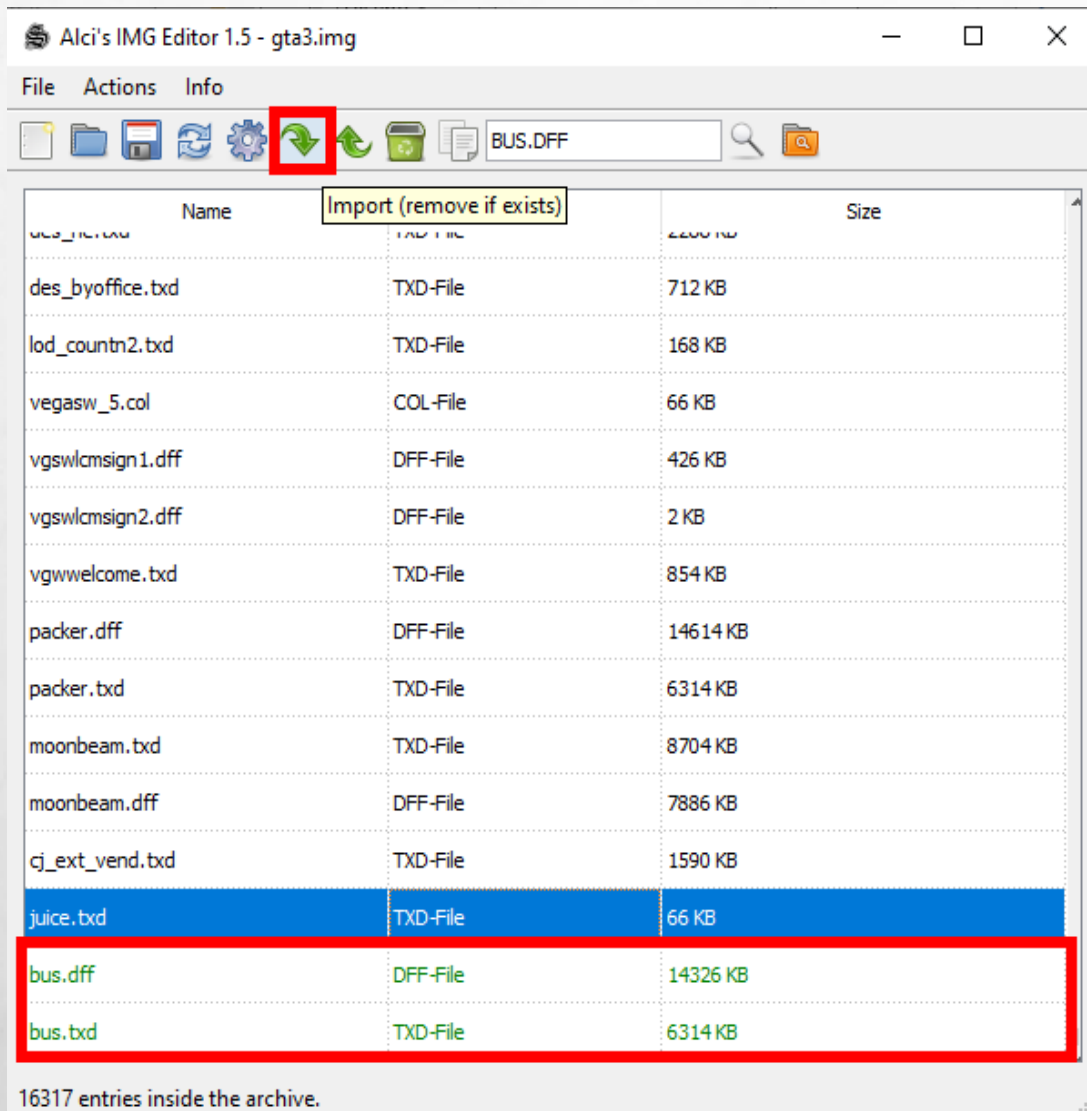
7. **CIERRA LA VENTANA EMERGENTE. SI EL PROCESO SE HIZO CORRECTAMENTE, EL MOD DEBERÍA SER VISIBLE EN LA INTERFAZ DE GGMM.**
8. **CIERRA EL PROGRAMA GGMM, EJECUTA A CONTINUACIÓN `GTA_SA.EXE` PARA COMPROBAR QUE TANTO EL JUEGO COMO EL MOD FUNCIONAN CORRECTAMENTE, SIN CRASHEOS O ERRORES.**
9. **¡DISFRUTA DEL MOD! ESTE MOD NO DEBE DAR PROBLEMAS CON PARTIDAS NUEVAS O PARTIDAS GUARDADAS, EN CASO CONTRARIO, ES RECOMENDABLE DESINSTALARLO DEL JUEGO (ESTO PUEDE HACERSE MEDIANTE LA OPCIÓN “RESTORE FROM BACKUP” DE GGMM).**

INSTALACIÓN

MÉTODO: ALCI'S IMG EDITOR

- 1. EJECUTA EL PROGRAMA ALCI'S IMG EDITOR, EN LA OPCIÓN FILE, SELECCIONA OPEN Y BUSCA EN LA CARPETA RAIZ DE GTA SA, EL ARCHIVO GTA3.IMG (SE LOCALIZA DENTRO DE LA CARPETA MODELS)**
- 2. ABRE EL ARCHIVO SELECCIONADO, UNA VEZ COMPLETADA LA CARGA DE ÉSTE, EN LA BARRA DE BÚSQUEDA ESCRIBE EL NOMBRE DEL VEHÍCULO A REEMPLAZAR; EN ESTE CASO BUS.DFF**





3. UNA VEZ LOCALIZADO EL ARCHIVO, ELIGE LA OPCIÓN DE EXPORTAR “EXPORT”, DE FORMA QUE TENGAS UN RESPALDO DE LOS ARCHIVOS ORIGINALES ANTES DE INSTALAR EL MOD. EXPORTA EL ARCHIVO A UNA CARPETA DE TU PREFERENCIA; REPITE EL PROCESO CON EL ARCHIVO BUS.TXD.

4. AHORA MEDIANTE LA OPCIÓN “IMPORT (REMOVE IF EXISTS)” SELECCIONA LOS ARCHIVOS DEL MOD. UNA VEZ QUE LOS ARCHIVOS SEAN REEMPLAZADOS ÉSTOS SERÁN VISIBLES EN LA PARTE INFERIOR RESALTADOS EN COLOR VERDE.

5. DA CLIC EN EL ÍCONO DE GUARDAR “SAVE” EN LA PARTE SUPERIOR DEL PROGRAMA. HECHO ESTO, PUEDES CERRAR ALCI'S IMG EDITOR.

- 6. ABRE GTA_SA.EXE PARA COMPROBAR QUE TANTO EL JUEGO COMO EL MOD FUNCIONAN SIN CRASHEOS O ERRORES.**
- 7. ¡DISFRUTA DEL MOD! ESTE MOD NO DEBE DAR PROBLEMAS CON PARTIDAS NUEVAS O PARTIDAS GUARDADAS, EN CASO CONTRARIO, ES RECOMENDABLE DESINSTALARLO DEL JUEGO (PARA ESTO PUEDES REPETIR EL PROCESO DE INSTALACIÓN, ESTA VEZ IMPORTANDO LOS ARCHIVOS ORIGINALES DEL RESPALDO CREADOS EN EL PASO 3).**



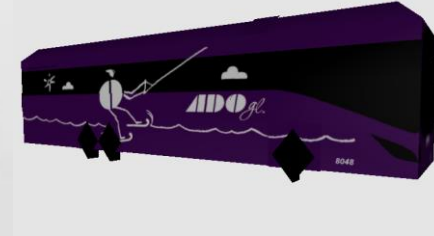
VERSIÓN DEL MOD: 2.0.1

AUTOR: ALEXFANDUB

CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR

ESTA VERSIÓN DEL MOD (2.0.1) INCLUYE ALGUNAS CORRECCIONES Y MEJORAS RESPECTO A SU VERSIÓN ANTERIOR:

- **CORRECCIÓN DE BUG EN LAS RUEDAS TRASERAS DEL BUS.**
- **CORRECCIÓN DE BUG EN CRISTALES LATERALES**
- **ADICIÓN DE TEXTURAS EN LOS ASIENTOS DE LOS PASAJEROS**
- **ADICIÓN DE ESPEJOS LATERALES PARA EL CONDUCTOR**
- **SE AÑADIÓ LA VERSIÓN .VLO DEL CHASIS DEL BUS**
- **AÑADIDO DE TEXTURAS A DETALLES DE LA CABINA**
- **AÑADIDO DE BAÑOS Y TV A LOS INTERIORES DEL BUS**
- **SE MEJORARON ALGUNAS TEXTURAS DEL SKIN DEL BUS.**



PREGUNTAS FRECUENTES

- **¿ESTE MOD FUNCIONA EN ANDROID/IOS?**

ESTE MOD FUE PENSADO Y DISEÑADO PARA LA VERSIÓN DE PC DE GTA SAN ANDREAS. NO HA SIDO PROBADO EN NINGUNA VERSIÓN DISPONIBLE PARA DISPOSITIVOS MÓVILES, POR LO QUE NO SE RECOMIENDA SU INSTALACIÓN PARA VERSIONES DE ANDROID O IOS.

- **¿PUEDO INSTALAR ESTE MOD EN OTRO VEHÍCULO?**

TÉCNICAMENTE SÍ. SÓLO BASTA CON RENOMBRAR LOS ARCHIVOS ANTES DE INSTALAR CON EL NOMBRE DEL VEHÍCULO QUE DESEAS REEMPLAZAR. AÚN ASÍ SE RECOMIENDA USAR EL MOD CON EL VEHÍCULO CON EL CUAL ES COMPATIBLE. EL MOD HA SIDO PROBADO EN EL JUEGO CON ÉSTE VEHÍCULO. DE LO CONTRARIO PODRÍAS TENER PROBLEMAS DE RENDIMIENTO, COMPATIBILIDAD, CRASHEOS, Y EN EL PEOR DE LOS CASOS, DAÑO PERMANENTE DE PARTIDAS GUARDADAS O DE LA PROPIA CARPETA RAIZ DEL JUEGO. ASÍ QUE HAS ESTO BAJO TU PROPIA RESPONSABILIDAD.

- **¿EL MOD PUEDE AFECTAR MI PARTIDA DE JUEGO?**

SI TU PC ES DE POCOS RECURSOS, CUENTAS CON OTROS MODS INSTALADOS, O PRESENTAS PROBLEMAS ADICIONALES COMO CAÍDA DE FPS, ERROR EN LA CARGA DE TEXTURAS, CRASHEOS, ENTRE OTROS, PUEDE QUE TU EXPERIENCIA DE JUEGO SE VEA AFECTADA. EN ESE CASO ES RECOMENDABLE QUE DESINSTALES ESTE MOD CUANTO ANTES.

- **MI JUEGO NO CARGA CORRECTAMENTE ¿QUÉ HAGO?**

ANTE CUALQUIER PROBLEMA QUE PUEDAS EXPERIMENTAR DURANTE TU PARTIDA QUE CONSIDERES QUE PUEDA ESTAR RELACIONADO DE FORMA DIRECTA CON ESTE MOD, LO MEJOR SERÁ QUE PROCEDAS A DESINSTALARLO DE TU JUEGO.

- **¿PUEDO RESUBIR Y/O MODIFICAR ESTE MOD?**

LA MODIFICACIÓN ESTÁ PERMITIDA SIEMPRE Y CUANDO CEDAS LOS CRÉDITOS CORRESPONDIENTES. ESTE MOD HA SIDO SUBIDO A GTAINSIDE.COM Y LA REINSERCIÓN DE ÉSTE A OTRAS PÁGINAS WEB QUEDA FUERA DE LA RESPONSABILIDAD DEL AUTOR, ASÍ COMO PROBLEMAS QUE SE PUEDAN DERIVAR DE ESTAS ACCIONES.

- **INSTALÉ MAL EL MOD Y MI JUEGO NO FUNCIONA:**

EL USUARIO ES EL ÚNICO RESPONSABLE POR EL USO E INSTALACIÓN DE ESTE MOD EN SU EQUIPO Y CUALQUIER PROBLEMA QUE PUEDA DERIVARSE POR MALAS INSTALACIONES O USO INDEBIDO DE LOS ARCHIVOS. EL AUTOR DEL MOD NO RESPONDE A ESTE TIPO DE DAÑOS.

CONTACTO: ALEXIS_NAJ@HOTMAIL.COM



<https://www.gtainside.com/user/AlexFanDub>